

Dr. Marco de Pinto

Lehrstuhl für Personalökonomik
Universität Trier

E-Mail: depinto@iaaeu.de

Vorlesung
Volkswirtschaftslehre I (HD18B11)
Einführung in die Volkswirtschaftslehre & Mikroökonomik

1. Übersicht

Das Modul Volkswirtschaftslehre I umfasst eine Präsenzzeit von insgesamt 60 Vorlesungsstunden. Diese teilen sich wie folgt auf:

- 30 Stunden Einführung in die Volkswirtschaftslehre,
- 30 Stunden Mikroökonomik.

Es können 5 ECTS-Punkte erworben werden. Zielgruppe sind Bachelor-Studierende im 1. Semester.

Die Klausur findet am XX.XX.2019 statt.

2. Termine

Die Veranstaltung findet an folgenden Tagen statt:

Do,	24.01.2019	13.00 – 16.15, Raum B 1.11	4 UE
Fr.,	25.01.2019	09.00 – 16.15, Raum B 1.11	8 UE
Do,	07.02.2019	13.00 – 16.15, Raum B 1.11	4 UE
Fr.,	08.02.2019	09.00 – 16.15, Raum B 1.11	8 UE
Do,	14.02.2019	13.00 – 16.15, Raum B 1.11	4 UE
Fr.,	15.02.2019	09.00 – 16.15, Raum B 1.11	8 UE
Do,	28.02.2019	13.00 – 16.15, Raum B 1.11	4 UE
Fr.,	01.03.2019	09.00 – 16.15, Raum B 1.11	8 UE
Do,	07.03.2019	13.00 – 16.15, Raum B 1.11	4 UE
Fr.,	08.03.2019	09.00 – 16.15, Raum B 1.11	8 UE

3. Inhalte und Organisation

Das Modul Volkswirtschaftslehre I verfolgt zwei Ziele.

Erstens sollen die *Grundlagen der Volkswirtschaftslehre* den Studierenden vermittelt werden. Hier stehen drei Fragen im Vordergrund: a) *Wie denken Volkswirte?* b) *Wie funktionieren Märkte?* c) *Welche Wirkungen haben wirtschaftspolitische Maßnahmen?*

Zweitens sollen die essentiellen Inhalte der *Mikroökonomik* und deren Relevanz für Unternehmen und Politik gelehrt werden. Die Basiselemente der Mikroökonomik bestehen aus drei Säulen: a) der *Theorie der Unternehmen*, b) der *Theorie der Konsumenten* und c) der *Marktformen*. In letzterer wird diskutiert, in welcher Weise unternehmerische Entscheidungen von den Marktbedingungen abhängen. Neben diesen Basiselementen beschäftigen wir uns auch mit der *Spieltheorie*, in welcher das strategische Verhalten von Unternehmen und Konsumenten analysiert wird.

Da beide Ziele eng miteinander verknüpft sind, wird es keine inhaltliche Trennung zwischen der Einführung in die VWL und der Mikroökonomik geben. Vielmehr ist die Veranstaltung so aufgebaut, dass Studierende die Verzahnung beider Elemente kennenlernen.

Die Veranstaltung ist zum Großteil als Vorlesung konzipiert, enthält allerdings auch fünf Timeslots für Übungen. In diesen werden die folgenden Aufgabenblätter besprochen: Übungsblatt 1: Die unsichtbare Hand des Marktes, Übungsblatt 2: Theorie der Unternehmen, Übungsblatt 3: Wirtschaftspolitische Maßnahmen, Übungsblatt 4: Marktformen, Übungsblatt 5: Spieltheorie.

4. Literatur

Die Vorlesung stützt sich zu einem großen Teil auf ausgewählte Kapitel vor allem folgender Lehrbücher:

- Bofinger, Peter (2015): Grundzüge der Volkswirtschaftslehre – Eine Einführung in die Wissenschaft von Märkten, 4. Auflage, Pearson Studium
- Breyer, Friedrich (2015): Mikroökonomik, 6. Auflage, Springer Gabler
- Frank, Robert und Edward Cartwright (2016): Microeconomics and Behaviour, 2. Auflage, Mcgraw-Hill Education.
- Mankiw, Gregory N. und Mark P. Taylor (2018): Grundzüge der Volkswirtschaftslehre, 7. Auflage, Schäffer-Poeschel
- Pindyck, Robert S. und Daniel L. Rubinfeld (2018): Mikroökonomie, 9. Auflage, Pearson Studium
- Varian, Hal R. (2016): Grundzüge der Mikroökonomik, 9. Auflage, De Gruyter Oldenbourg

5. Gliederung

(Änderungen vorbehalten)

1. Grundlagen
 - 1.1 Wie denken Volkswirte?
 - 1.2 Gegenstand der Mikroökonomik
 - 1.3 Anwendungen
2. Die unsichtbare Hand des Marktes
 - 2.1 Einleitung
 - 2.2 Angebot und Nachfrage
 - 2.3 Marktgleichgewicht
 - 2.4 Elastizitäten
3. Theorie der Unternehmen
 - 3.1 Einleitung
 - 3.2 Technologie
 - 3.3 Kosten
 - 3.4 Angebot
4. Theorie der Konsumenten
 - 4.1 Einleitung
 - 4.2 Nutzen
 - 4.3 Budgetbeschränkung
 - 4.4 Nachfrage
5. Wirtschaftspolitische Maßnahmen
 - 5.1 Einleitung
 - 5.2 Märkte und Wohlstand
 - 5.3 Staatliche Eingriffe: Preispolitik
 - 5.4 Staatliche Eingriffe: Steuerpolitik
 - 5.5 Staatliche Eingriffe: Rechtfertigung
6. Marktformen
 - 6.1 Einleitung
 - 6.2 Monopol
 - 6.3 Oligopol
7. Spieltheorie
 - 7.1 Einleitung
 - 7.2 Simultane Spiele
 - 7.3 Sequentielle Spiele